

<インフォメーション>

2025/8/19 (火)

▼各種目 集合時間と試合方式

※試合前のアップはサービス4本

※練習コートの開放はございません。

		試合方式
9歳以下男子	全選手 8:50集合	トーナメント方式 1セットマッチ (6-6タイブレーク)ノーアドバンテージ ※ 全試合サービスレットあり

※発表の時間までに大会本部にて受付を行ってください。

(時間までに受付のない選手はいかなる理由も棄権として扱いますのでご注意ください)

※天候、コート状況によりコートサーフェス、開始時間・試合方法が変更になる場合があります。

▼会場

七生自然学園テニスコート 東京都日野市落川1400番地

▼当日連絡先

090-7884-1192

▼欠場

<大会開催日前> [【欠場届】のフォームからご連絡をお願いします\(クリックでフォームに飛びます\)](#)

<大会日当日> 上部記載の「当日連絡先」にご連絡をお願いします。

▼雨天時

雨天、コート不良などによる中止の決定、集合時間変更などは開始1時間前にします。

スポ人 News&Topicsで確認をしてください。

※事務局からメール/電話等の個別連絡は致しません。

※遠方からお越しの選手も考慮できませんのでご注意ください。

<大会に関するお問い合わせ先> Growing 運営事務局

<大会開催日前> Mail: info2@spojin.com

<大会当日> 各大会インフォメーションに記載の「当日連絡先」までお願いします。

＜大会注意事項＞

- ＜来場前確認＞ ・ 来場前に発表ドローと集合時間をチェックして大会会場までお越しください。
- ＜会場受付＞ ・ 必ず集合時間前までに大会本部で受付をしてください。
※ 交通渋滞/電車遅延などいかなる理由も遅刻は認められません。
・ 受付は必ず「選手自身」が行ってください。
- ＜試合前＞ ・ オーダーオブプレイで進行します。控えに入りましたら各自ボールを受け取りに来てください。
・ 控えになったらコート付近で待機し、前の試合が終わり次第すぐにはいれるよう準備をしてください。
・ 前の試合が終了してから15分以内にコートに入らない場合は失格となります。
- ＜試合＞ ・ ドロー記載/大会前説明の試合方法で試合を行ってください。
・ ポイントコール/ジャッジは大きな声・ハンドシグナルで行ってください。
・ 試合中のスコア忘れやジャッジトラブルの場合、相手選手と確認をしあって解決を図ってください。
※解決できない場合は「選手自身」が大会レフリーにお声がけください。
- ＜試合後＞ ・ スコアボードを元に戻し、勝った選手がボールを持ってすぐに大会本部にスコア報告をしてください。
- ＜表彰＞ ・ 各種目の優勝/準優勝者を表彰します。
- ＜ランキング＞ ・ 大会の成績に応じてランキングポイントを付与し HPIに掲載に発表します。
- ＜その他＞ ・ テニスウェアで試合をしましょう。ロゴなどの制限は本大会ではありません。
・ テニスシューズは大会要項記載のサーフェスを確認して各自用意をしてください。
・ コート外でのボールを使ったアップは禁止です。
・ 試合中に具合が悪くなったら 無理をせずレフェリーを呼んでください。
・ ドロー及び試合方法は、状況により変更の可能性があります。
・ 雨天などで途中中止となった場合、勝ち残りの選手には決勝大会の出場権を授与致します。
※1試合以上消化してない場合は該当致しませんので、ご注意ください。(途中中止も含みます)

-
- 決勝大会:各種目優勝・準優勝者は決勝大会(2026年1月23日～25日)の出場権を授与
※権利を獲得した種目での出場となります。
- 決勝大会副賞:優勝者にはHEADとのサポート契約を付与(1年間:諸条件あり)
- 予選会MVP賞:地区予選会ランキング1位にIMGアカデミー1週間にご招待(渡航費は別途)
※ポイントが同点の場合は 大会出場の少ない選手/優勝回数/スポ人ランキング上位/抽選で決定します
※ポイントは、優勝5P 準優勝2P 出場1Pとします。

Growing 2025 関東地区予選 東京 日野 8月

9BS

2025/8/19

NO	name	大久保 奏都	安里 信希	遠田 夏向	勝敗	順位
1	大久保 奏都 レッツインドアジュニアTEAM					
2	安里 信希 桜田テニスカレッジ					
3	遠田 夏向 シードテニスクラブ					



優勝・準優勝の選手は、Growing2025 Finalの出場権が付与されます。

- 2名の勝敗が同じ場合：同率となった2名の直接対決の結果で、勝者が上位、敗者が下位となります
- 3名の勝敗が同じ場合：取得ゲーム率で計算します(取得ゲーム数÷全試合のゲーム合計数)
- ※ 取得ゲーム率が同点の場合は、直接対決の結果で勝者が上位、敗者が下位となります